



**LCI**  
Barcelona

# SUMMER

CURSO DE INICIACIÓN  
AL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

ESCUELA  
DE DISEÑO Y  
ARTES VISUALES



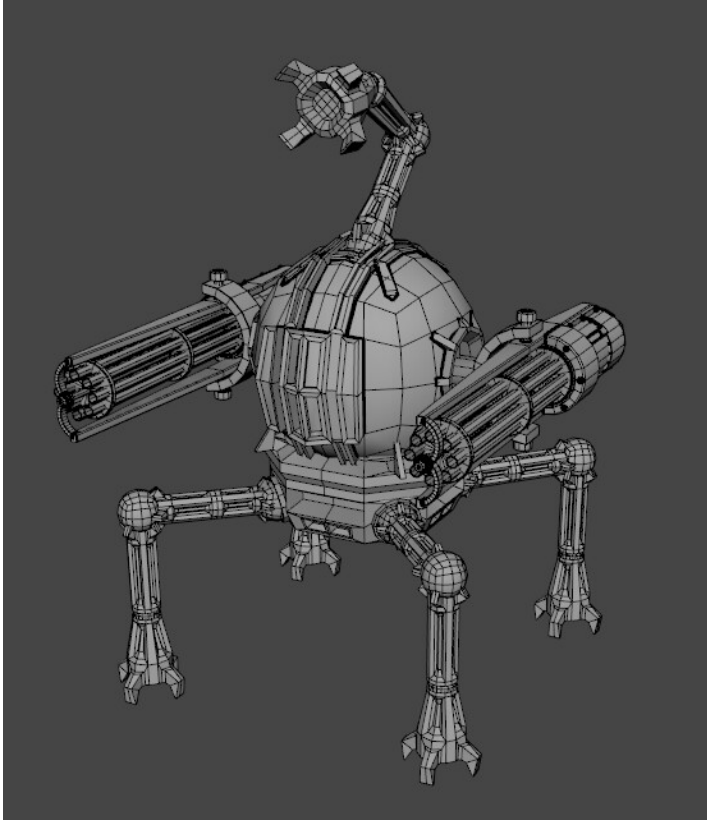
LCI EDUCATION  
NETWORK  
MEMBER

# CURSO DE INICIACIÓN AL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Con este programa comenzarás tu viaje por el mundo de los videojuegos, un sector que no para de crecer día a día con nuevos creativos y creativas.

Durante el curso realizarás un proyecto básico de videojuego en diferentes etapas (diseño, desarrollo, montaje, etc.) para ver cómo trabaja un *game designer* y los retos a los que se enfrenta.

¡Explora el universo *gamer* este verano!



## OBJETIVOS

- Entender la realidad del sector de los videojuegos.
- Iniciarse en el *software* más utilizado en el mercado.
- Comprender la metodología de trabajo profesional.
- Conocer el funcionamiento de un proyecto.
- Trabajar de manera grupal y proyectual.
- Idear y desarrollar un proyecto de videojuego.



## UN CURSO PARA...

Personas que quieran dar sus primeros pasos en el mundo del diseño de videojuegos para descubrir cómo funciona y qué pueden llegar a conseguir.



## SOFTWARE

Autodesk Maya, Unity.



## CONTENIDOS

### 1. Introducción al mundo de los videojuegos

- Análisis práctico de la industria.

### 2. El encargo del proyecto

- El juego.
- El GDD.
- Objetivo del juego.

### 3. Metodología de trabajo

- Conocimiento del *software*.
- Trabajo por equipos.
- Diseño de videojuego.

### 4. Inicio del proyecto

- Realización de la primera pantalla de un videojuego de plataformas.

#### Proyecto

Trabajo tutorizado que consistirá en crear la pantalla inicial de un videojuego de plataformas básico durante todo el curso. El objetivo del proyecto es conocer y entender las distintas etapas del proceso.



## PROFESORES



### XAVI SEGURA

*Technical director* en The Implementation Group, lleva 25 años dedicado al sector de la animación y los efectos visuales. Ha trabajado en televisión realizando proyectos de animación 2D y 3D y también como diseñador y desarrollador de videojuegos. Además, ha producido largometrajes de animación infantil y cortometrajes *live-action* con efectos visuales.



### FERRAN ROFES

Fundador y CTO de Save Games Studio, donde desarrolla proyectos relacionados con los videojuegos y las aplicaciones móviles. Algunos de sus videojuegos superan los diez millones de descargas. En el apartado de diseño sabe modelar, texturizar y animar, y también domina Unity para programar.

## FICHA TÉCNICA



IDIOMA  
Español



DURACIÓN  
60 horas



FECHAS  
4 al 22 de julio



HORARIO  
Lunes a viernes  
de 10 a 14h

