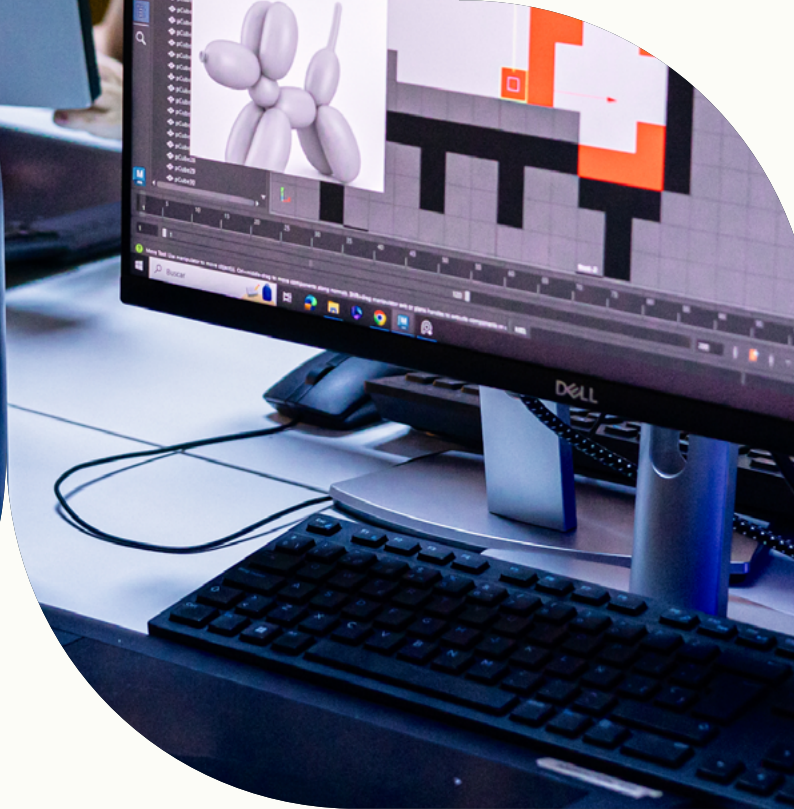
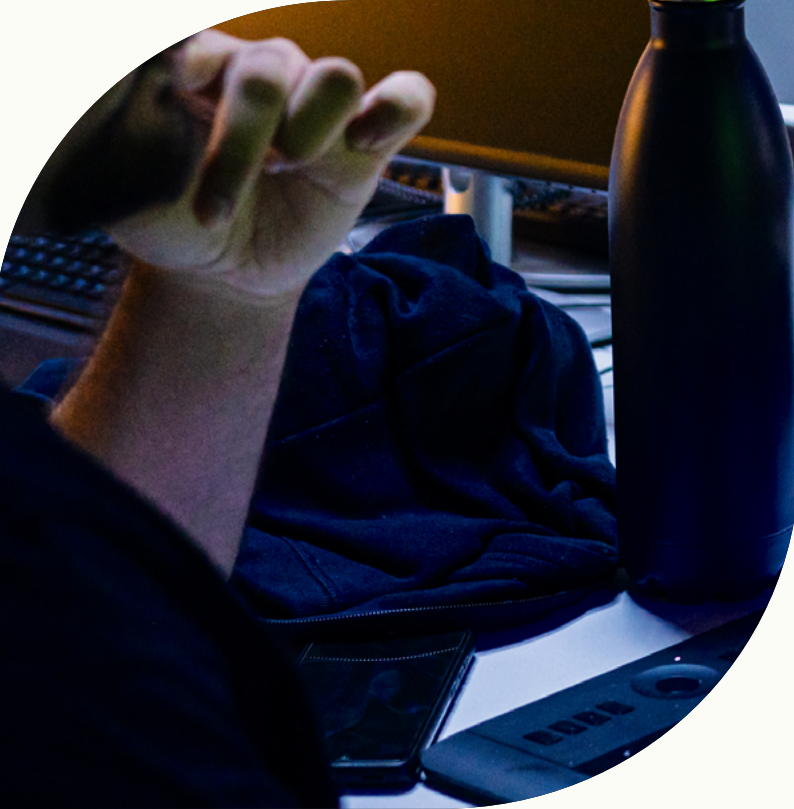


Grado

# Diseño de Videojuegos



**LCI  
Barcelona**

The World is  
Your Classroom

# GRADO EN Diseño de Videojuegos

Este programa tiene como objetivo general la formación cualificada de artistas capaces de diseñar, crear y desarrollar contenidos exclusivos para videojuegos. Te ofrecemos las competencias necesarias para que alcances con éxito tus objetivos laborales, formándote técnica y artísticamente de la mano de grandes profesionales en activo.

El Grado en Diseño de Videojuegos asienta los procesos de creación, desarrollo y construcción de videojuegos con una perspectiva de entorno profesional, realizando como trabajo final de carrera un videojuego de principio a fin. Este proyecto será compartido en las mejores plataformas de descargas para su exposición y testeo final ante un jurado de expertos.

A lo largo del programa aprenderás diferentes procesos y técnicas desde un punto de partida totalmente transversal que te permitirá orientarte hacia distintas especialidades como el diseño de videojuegos, el diseño de personajes, el modelado 3D o el concept art.

Tendrás la oportunidad de trabajar en un ambiente educativo de primer nivel, aprendiendo de grandes profesionales de las principales disciplinas del sector, involucrándote en proyectos y descubriendo las últimas tendencias en la industria de los videojuegos para estar al día de las necesidades del mercado.

Además, podrás participar en talleres, workshops, masterclasses y eventos especializados del campo de los videojuegos y la animación para potenciar al máximo tu capacidad creativa y técnica.

Al acabar los estudios, serás un profesional #MadelnLCI y estarás 100% preparado para comenzar tu carrera en el mundo profesional.

## Ficha Técnica

**Titulación:** Grado en Diseño con itinerario en Diseño de Videojuegos

**Créditos:** 240 ECTS

**Duración:** 4 años académicos

**Fecha de inicio:** Septiembre

**Idioma:** Español

**Modalidad:** Presencial



**DAVID CARRETERO**  
Jefe del Área de Animación y Videojuegos

Animador y realizador con más de 20 años de experiencia en el sector, ha abarcado proyectos de consultoría, desarrollo, diseño, animación, realización y dirección. Asimismo, ha trabajado para clientes como Bassat Ogilvy, Mediapro, TV3, TVE, Danone, Orange, TMB, Nike, Adidas, Philip Roman y en diversas películas galardonadas con el Goya y una nominación a los Oscars. Actualmente compagina su trabajo con la coordinación de las áreas de Animación y Videojuegos en LCI Barcelona.

## Estructura

### ASIGNATURAS BÁSICAS

Materias introductorias que permitirán al estudiante adquirir los conocimientos fundamentales para cursar el resto de asignaturas a medida que avance el grado.

### ASIGNATURAS OBLIGATORIAS

En este grupo de asignaturas, impartidas durante los dos primeros años del programa, se encontrará material más específico y se pedirá al alumno profundizar en conceptos, técnicas y metodologías de trabajo

### ASIGNATURAS OBLIGATORIAS DE ITINERARIO

Estas materias ocupan los dos últimos cursos del grado y forman el cuerpo de especialización en los estudios. Al estudiante se le pedirá un plus en iniciativa personal para la experimentación y la capacidad de innovar.

### PRÁCTICAS EN EMPRESA

Son fundamentales para que el alumno adquiera conocimiento del mundo laboral, cultive competencias transversales y esté en contacto con la metodología más avanzada y la formación profesional. Tenemos firmados acuerdos de colaboración con empresas multinacionales, empresas medianas tanto nacionales como internacionales, gabinetes de diseño, comunicación, fotografía, imagen corporativa, páginas web, publicaciones y espacios comerciales

### ERASMUS+

Estudiar en LCI Barcelona brinda oportunidades únicas y excepcionales de movilidad internacional a través del Programa Erasmus+ de intercambio con otras universidades europeas. Los intercambios Erasmus+ se realizan durante el tercer curso de grado.

### PROYECTOS INTERDISCIPLINARES

La amplia variedad de especialidades que impartimos nos permite organizar actividades y proyectos de colaboración para fomentar las sinergias entre estudiantes de diferentes áreas y programas. Gracias a estas iniciativas, el alumno tendrá una visión panorámica e integral del mundo creativo y desarrollará una extensa red de contactos.

### TRABAJO FINAL DE GRADO

Proyecto por grupos bajo la supervisión de un tutor/a y que se presenta ante un tribunal. Se trata de un trabajo completo y complejo en el que los estudiantes pueden integrar y demostrar los contenidos formativos recibidos y las competencias adquiridas asociadas al grado.

## Salidas profesionales

**Art director**

**Game director**

**Game designer**

**Level designer**

**Gameplay designer**

**Scripter**

**Game journalist**

**Concept artist**

**Modelador 3D**

**Texturizador**

**Iluminador**

**Rigger**

**Unity operator**

# GRADO EN Diseño de Videojuegos

## CURSO 1

### PRIMER SEMESTRE

6 ECTS B Fundamentos del Diseño  
4 ECTS B Expresión y Representación I  
6 ECTS B Lenguaje y Técnicas Digitales  
4 ECTS B Ciencia y Tecnología Aplicada  
6 ECTS B Cultura y Sociedad  
4 ECTS OB Proyectos I

### SEGUNDO SEMESTRE

4 ECTS B Teoría del Color  
6 ECTS B Expresión y Representación II  
4 ECTS B Técnicas de Representación I  
6 ECTS B Historia de las Artes y el Diseño  
6 ECTS OB Tipografía  
4 ECTS OB Proyectos II

## CURSO 2

6 ECTS B Comunicación y Medios Audiovisuales  
4 ECTS B Gestión de las Industrias Creativas  
6 ECTS OB Proyectos III  
4 ECTS OB Composición Visual  
6 ECTS OB Producción Gráfica  
4 ECTS OB Historia de la Imagen y el Diseño

4 ECTS B Técnicas de Representación II  
4 ECTS OB Gestión del Diseño Gráfico y de las Artes Visuales  
6 ECTS OB Proyectos IV  
4 ECTS OB Comunicación y Visualización  
6 ECTS OB Lenguajes Audiovisuales  
6 ECTS OB Tecnología Digital

## CURSO 3

4 ECTS OBI Narrativa Interactiva  
6 ECTS OBI Juego de Plataformas  
4 ECTS OBI Mecánicas y Gamificación  
6 ECTS OBI Diseño de Arte  
4 ECTS OBI Generalista 3D I  
6 ECTS OBI Programación y Herramientas Digitales I  
3 ECTS OBI Prácticas en Empresa

4 ECTS OBI Guion y Mapas Mentales  
6 ECTS OBI AAA  
4 ECTS OBI Game Design  
4 ECTS OBI Generalista 3D II  
6 ECTS OBI Programación y Herramientas Digitales II  
3 ECTS OBI Prácticas en Empresa

## CURSO 4

6 ECTS OBI Programación de Proyecto I  
6 ECTS OBI Diseño UX para Videojuegos  
8 ECTS OBI Dirección Artística  
12 ECTS OBI Trabajo Final de Grado

6 ECTS OBI Programación de Proyecto II  
6 ECTS OBI Diseño de Música y Sonido  
4 ECTS OBI Perfil Profesional  
12 ECTS OBI Trabajo Final de Grado



-  LCIBarcelona
-  LCI\_Barcelona | LCI\_Animacion
-  LCI\_Barcelona | LCIBarcelona\_Animacion
-  LCIBarcelona
-  LCI-Barcelona
-  LCIBarcelona

+34 93 237 27 40  
admisiones@lcibarcelona.com  
[www.lcibarcelona.com](http://www.lcibarcelona.com)



Centro Autorizado (Código 08058398)



Generalitat de Catalunya  
Departament  
d'Educació

