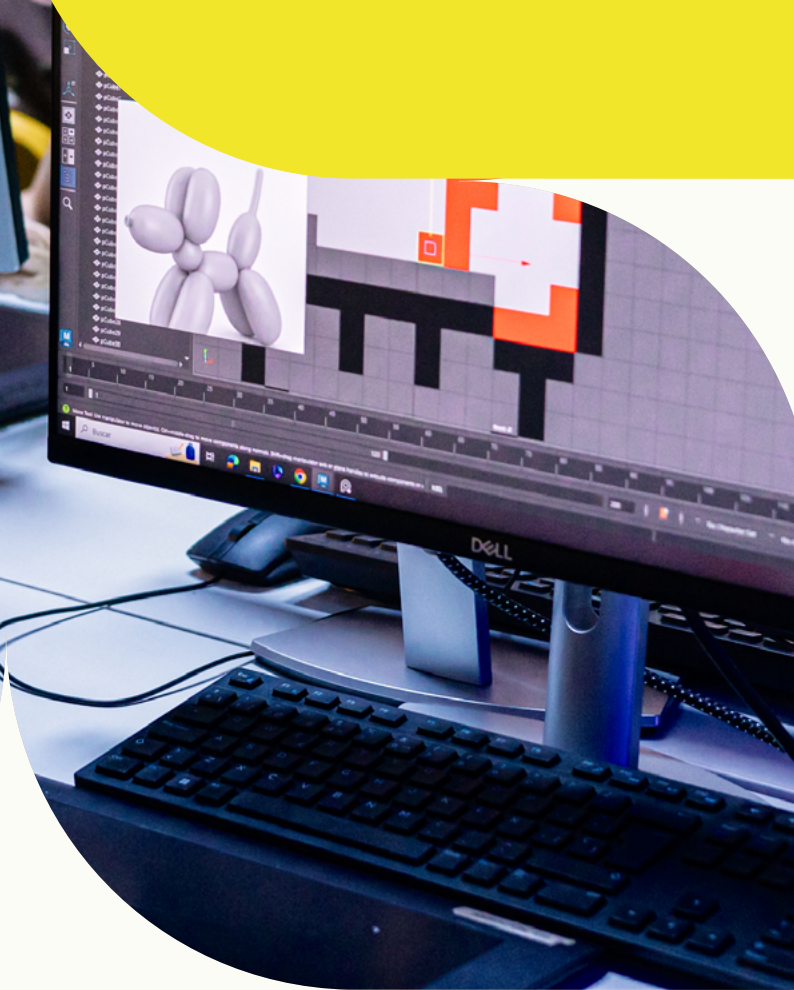




Grau

Disseny de Videojocs



**LCI
Barcelona**

The World is
Your Classroom

GRAU EN

Disseny de Videojocs

Aquest programa té com a objectiu general la formació qualificada d'artistes capaços de dissenyar, crear i desenvolupar continguts exclusius per a videojocs. T'oferim les competències necessàries perquè assolis amb èxit els teus objectius laborals, formant-te tècnica i artísticament de la mà de grans professionals en actiu.

El Grau en Disseny de Videojocs assenta els processos de creació, desenvolupament i construcció de videojocs amb una perspectiva d'entorn professional, realitzant com a treball final de carrera un videojoc de principi a fi. Aquest projecte serà compartit en les millors plataformes de descàrregues per a la seva exposició i testeig final davant un jurat d'experts.

Al llarg del programa aprendràs diferents processos i tècniques des d'un punt de partida totalment transversal que et permetrà orientar-te cap a diferents especialitats com el disseny de videojocs, el disseny de personatges, el modelatge 3D o el concept art.

Fitxa Tècnica

Titulació: Grau en Disseny amb itinerari en Disseny de Videojocs

Crèdits: 240 ECTS

Durada: 4 anys acadèmics

Data d'inici: Setembre

Idioma: Espanyol

Modalitat: Presencial



DAVID CARRETERO
Director de l'Àrea d'Animació i Videojocs

Animador i realitzador amb més de 20 anys d'experiència en el sector, ha abastat projectes de consultoria, desenvolupament, disseny, animació, realització i direcció. Així mateix, ha treballat per a clients com Bassat Ogilvy, Mediapro, TV3, TVE, Danone, Orange, TMB, Nike, Adidas, Philip Roman i a diverses pel·lícules guardonades amb el Goya i una nominació als Oscars. Actualment compagina el seu treball amb la coordinació de les àrees d'Animació i Videojocs de LCI Barcelona.

Estructura

ASSIGNATURES BÀSIQUES

Matèries introductòries que permetran a l'estudiant adquirir els coneixements fonamentals per cursar la resta d'assignatures a mesura que avanci el grau.

ASSIGNATURES OBLIGATÒRIES

En aquest grup d'assignatures, impartides durant els dos primers anys del programa, es trobarà material més específic i es demanarà a l'alumne aprofundir en conceptes, tècniques i metodologies de treball.

ASSIGNATURES OBLIGATÒRIES D'ITINERARI

Aquestes matèries ocupen els dos últims cursos del grau i formen el cos d'especialització als estudis. A l'estudiant se li demanarà un plus en iniciativa personal per a l'experimentació i la capacitat d'innovar.

PRÀCTIQUES EN EMPRESA

Són fonamentals perquè l'alumne adquireixi coneixement del món laboral, posi en pràctica competències transversals i estigui en contacte amb la metodologia més avançada i la formació professional. Tenim signats acords de col·laboració amb empreses multinacionals, empreses mitjanes tant nacionals com internacionals, gabinets de disseny, comunicació, fotografia, imatge corporativa, pàgines web, publicacions i espais comercials.

ERASMUS+

Estudiar a LCI Barcelona brinda oportunitats úniques i excepcionals de mobilitat internacional a través del Programa Erasmus+ d'intercanvi amb altres universitats europees. Els intercanvis Erasmus+ es realitzen durant el tercer curs de grau.

PROJECTES INTERDISCIPLINARIS

L'àmplia varietat d'especialitats que impartim ens permet organitzar activitats i projectes de col·laboració per fomentar les sinergies entre estudiants de diferents àrees i programes. Gràcies a aquestes iniciatives, l'alumne tindrà una visió panoràmica i integral del món creatiu i desenvoluparà una extensa xarxa de contactes.

TREBALL FI DE GRAU

Projecte per grups sota la supervisió d'un tutor/a i que es presenta davant un tribunal. Es tracta d'un treball complet i complex en què els estudiants poden integrar i demostrar els continguts formatius rebuts i les competències adquirides associades al grau.

Sortides professionals

Art director

Game director

Game designer

Level designer

Gameplay designer

Scripter

Game journalist

Concept artist

Modelador 3D

Texturitzador

Il·luminador

Rigger

Unity operator

GRAU EN Disseny de Videojocs

CURS 1

PRIMER SEMESTRE

6 ECTS B Fonaments del Disseny
4 ECTS B Expressió i Representació I
6 ECTS B Llenguatge i Tècniques Digitals
4 ECTS B Ciència i Tecnologia Aplicada
6 ECTS B Cultura i Societat
4 ECTS OB Projectes I

SEGON SEMESTRE

4 ECTS B Teoria del Color
6 ECTS B Expressió i Representació II
4 ECTS B Tècniques de Representació I
6 ECTS B Història de les Arts i el Disseny
6 ECTS OB Tipografia
4 ECTS OB Projectes II

CURS 2

6 ECTS B Comunicació i Mitjans Audiovisuals
4 ECTS B Gestió de les Indústries Creatives
6 ECTS OB Projectes III
4 ECTS OB Composició Visual
6 ECTS OB Producció Gràfica
4 ECTS OB Història de la Imatge i el Disseny

4 ECTS B Tècniques de Representació II
4 ECTS OB Gestió i Emprenedoria
6 ECTS OB Projectes IV
4 ECTS OB Comunicació i Visualització
6 ECTS OB Llenguatges Audiovisuals
6 ECTS OB Tecnologia Digital

CURS 3

4 ECTS OBI Narrativa Interactiva
6 ECTS OBI Joc de Plataformes
4 ECTS OBI Mecàniques i Gamificació
6 ECTS OBI Disseny d'Art
4 ECTS OBI Generalista 3D I
6 ECTS OBI Programació i Eines Digitals I
3 ECTS OBI Pràctiques en Empresa

4 ECTS OBI Guió i Mapes Mentals
6 ECTS OBI AAA
4 ECTS OBI Game Design
4 ECTS OBI Generalista 3D II
6 ECTS OBI Programació i Eines Digitals II
3 ECTS OBI Pràctiques en Empresa

CURS 4

6 ECTS OBI Programació de Projecte I
6 ECTS OBI Disseny UX per Videojocs
8 ECTS OBI Direcció Artística
12 ECTS OBI Treball Fi de Grau

6 ECTS OBI Programació de Projecte II
6 ECTS OBI Disseny de Música i So
4 ECTS OBI Perfil Professional
12 ECTS OBI Treball Fi de Grau



-  LCIBarcelona
-  LCI_Barcelona | LCI_Animacion
-  LCI_Barcelona | LCIBarcelona_Animacion
-  LCIBarcelona
-  LCI-Barcelona
-  LCIBarcelona

+34 93 237 27 40
admissions@lcibarcelona.com
www.lcibarcelona.com



Centre Autoritzat (Codi 08058398)



Generalitat de Catalunya
Departament
d'Educació

