



ESCUELA DE DISEÑO Y ARTES VISUALES

GRADO EN DISEÑO DE **VIDEOJUEGOS**

Este programa tiene como obietivo general la formación cualificada de artistas capaces de diseñar, crear y desarrollar contenidos exclusivos para videojuegos. Te ofrecemos las competencias necesarias para que alcances con éxito tus objetivos laborales, formándote técnica y artísticamente de la mano de grandes profesionales en activo.

El Grado en Diseño de Videojuegos asienta los procesos de creación, desarrollo y construcción de videojuegos con una perspectiva de entorno profesional, realizando como trabajo final de carrera un videojuego de principio a fin. Este proyecto será compartido en las mejores plataformas de descargas para su exposición y testeo final ante un jurado de expertos.

A lo largo del programa aprenderás diferentes procesos y técnicas desde un punto de partida totalmente transversal que te permitirá orientarte hacia distintas especialidades como el diseño de videojuegos, el diseño de personajes, el modelado 3D o el concept art.



DAVID CARRETERO DIRECTOR DEL ÁREA DE VIDEOJUEGOS

Animador y realizador con más de 19 años de experiencia en el sector, ha abarcado proyectos de consultoría, desarrollo, diseño, animación, realización y dirección. Asimismo, ha trabajado para clientes como Bassat Ogilvy, Mediapro, TV3, TVE, Danone, Orange, TMB, Nike, Adidas, Philip Roman y en diversas películas galardonadas con el Gova y una nominación a los Oscars. Actualmente compagina su trabajo con la coordinación de las áreas de Animación y Videojuegos en LCI Barcelona.

PLAN DE ESTUDIOS

1ER SEMESTRE

ECTS B	Fundamentos del Diseño
ECTS B	Expresión y
	Representación I
	T - T - T - T - T - T - T - T - T - T -

- Lenguaje y Técnicas Digitales Ciencia y Tecnología
- Anlicada 6 ECTS B Cultura v Sociedad
- 4 ECTS OB Provectos I

1ER SEMESTRE

)	6 ECTS B	Comunicación y Medios
	4 ECTS B	Audiovisuales Gestión de las Industrias
		Creativas
	6 ECTS OB	Proyectos III

- 4 ECTS OB Composición Visual 6 FCTS OB Producción Gráfica
- 4 ECTS OB Historia de la Imagen y el Diseño

1ER SEMESTRE

4 ECTS OBI	Narrativa Interactiva
6 ECTS OBI	Juego de Plataformas
4 ECTS OBI	Mecánicas y
	Comificación

- 6 ECTS OBI Diseño de Arte 4 FCTS OBI Generalista 3D I
- 6 ECTS OBI Programación y Herramientas Digitales I

3 ECTS OBI PRÁCTICAS EN

1ER SEMESTRE

- 6 ECTS OBI Programación de Provecto I 6 ECTS OBI Diseño UX para
- Videojuegos 8 ECTS OBI Dirección Artística 12 ECTS OBI TRABAJO FINAL DE GRADO

EMPRESA

2° SEMESTRE

4 ECTS B	Teoría del Colo
6 FCTS B	Expresión v

Representación II Técnicas de

Representación I Historia de las Artes

2° SEMESTRE

CTS B	Técnicas de
	Representación II

4 ECTS OB Gestión del Diseño Gráfico y las Artes

6 ECTS OB Proyectos IV 4 ECTS **OB** Comunicación y

Visualización

6 ECTS OB Lenguajes Audiovisuales 6 ECTS OB Tecnología Digital

2° SEMESTRE

4 ECTS OBI Guion y Mapas Mentales 6 ECTS OBI AAA

4 ECTS OBI Game Design

4 ECTS OBI Generalista 3D II 6 ECTS OBI Programación y

Herramientas Digitales II 3 ECTS OBI PRÁCTICAS EN

EMPRESA

2° SEMESTRE

6 ECTS OBI Programación de

Provecto II 6 ECTS OBI Diseño de Música y Sonido

4 ECTS OBI Perfil Profesional

12 ECTS OBI TRABAJO FINAL

DE GRADO





FICHA TÉCNICA



TITULACIÓN: Grado en Enseñanzas Artísticas Superiores de Diseño, Especialidad Gráfico, Itinerario Diseño de Videojuegos*



CRÉDITOS: 240 ECTS



DURACIÓN: 4 años académicos



FECHA DE INICIO: Septiembre

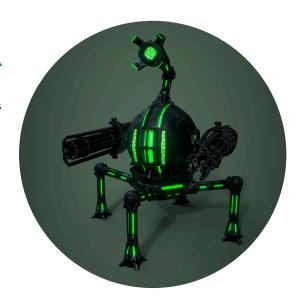


IDIOMAS: Español



MODALIDAD: Presencial





SALIDAS PROFESIONALES

- · Art director
- · Game director
- · Game designer
- Level designer
- · Gameplay designer
- Scripter
- · Game journalist
- Concept artist
- Modelador 3D
- Texturizador
- Iluminador
- Rigger
- Unity operator





