



LaSalle College
Istanbul

**MAKE IT
HAPPEN!**

OYUN SANAT & TASARIM

DIPLOMA
OYUN SANAT & TASARIM

5 KİTADA 23 YÜKSEK ÖĞRETİM KAMPÜSÜ

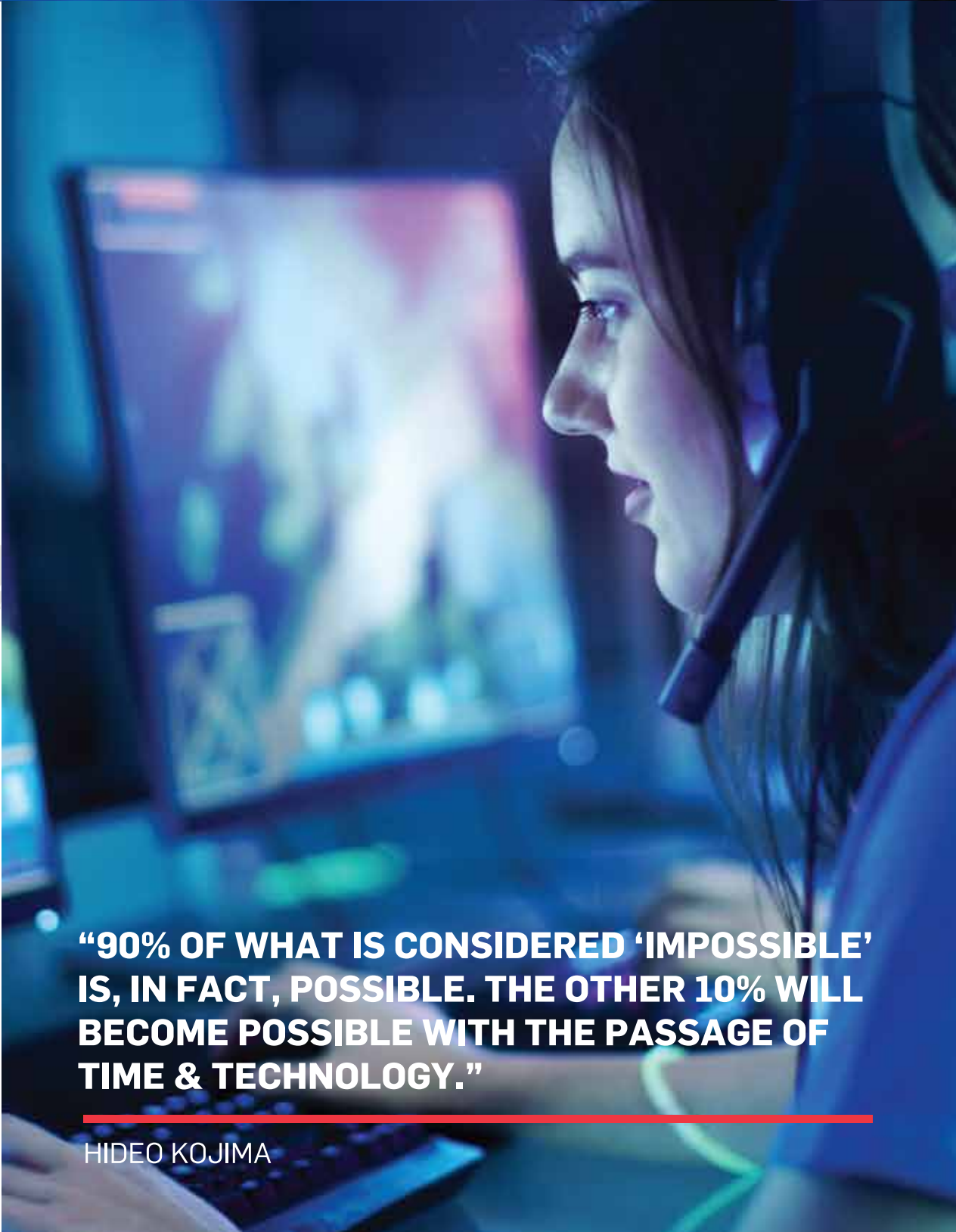
LCI Education, Kanada ve dünyada **eğitim uzmanlığı** sağlayan Kanadalı özel kurumlar ağıdır. Kökenlerini 1959 yılında kurulan Montreal'deki LaSalle College'a kadar izler.

Bugün **5 kıtada** bulunan LCI Education ağı, 12 ülkede **23 ileri seviye kampüsten** ve her yıl dünya genelinde 12.000'den fazla öğrenciye eğitim sunan yaklaşık 2.000 çalışandan oluşmaktadır. LCI Education, bir ülkeden diğerine, daha fazla esneklik, hizmetlerinin kalitesi üzerinde daha iyi kontrol ve birlikte çalıştığı çeşitli kültürlerle daha derinden saygı gösterilmesini sağlayan programların uyumluluğunu desteklemektedir.



LCİ EĞİTİM AĞINDA OKUMANIN AVANTAJLARI

- **Endüstri ihtiyaçlarına** göre tasarlanmış programları takip etmek.
- **Uluslararası** olarak tanınan programlardan yararlanmak.
- Yurtdışındaki kampüslerimizden birinde (Montreal, Vancouver, Bogota, Barselona, Melbourne, Monterrey, Tunus, Kazablanka, Jakarta vb) bir hafta ya da tam bir dönem seçeneğiyle geçiş yaparak okumak.
- Uluslararası erişime sahip bir ağıdan yararlanmak.
- Kanada maceranızı, uygunsa diploma sonrası çalışma izni ile sürdürmek.



**“90% OF WHAT IS CONSIDERED ‘IMPOSSIBLE’
IS, IN FACT, POSSIBLE. THE OTHER 10% WILL
BECOME POSSIBLE WITH THE PASSAGE OF
TIME & TECHNOLOGY.”**

HIDEO KOJIMA

OYUN SANAT & TASARIM

2 yıllık program

Oyun fanatığı misiniz? Oyun tasarımı eğitimi ile yaratılabilecek sanal dünyalardan etkilenir misiniz? Öyleyse, LaSalle College İstanbul'un Oyun Sanatı ve Tasarımı programı tam size göre! Gelin ve video oyunu sektöründe başarılı bir kariyer için Game Art & Design programımıza katılın.

- Kanada'da 1. seçilen Oyun Tasarım Okulu'nun eğitimini İstanbul'da alın!
- 2 Yıllık titizlikle hazırlanmış Diploma Programı ile öğrenmek, gelişmek ve başarılı olmak için mümkün olan en iyi şansı elde edin.
- Oyun Tasarımcıları, Programcılar, 3D Sanatçılar, Animatörler ve Ses Sanatçıların multidisipliner takımlarında gösterişli oyunlar oluşturun.
- Kapsamlı endüstri deneyimi ve ağı olan diğer LaSalle fakültelerine erişin.
- Video oyun endüstrisinde ortaya çıkan teknolojilerle çalışmak için gereken teknik bilgi ve becerileri edinin.

OYUN MOTORLARI

- Unity 3D
- Game Maker Pro
- UDK (Unreal Development Kit)
- Microsoft XNA

YAZILIMLAR

- Unity3D
- Unreal Editor
- GameMaker
- Photoshop
- Steam
- Twine
- Microsoft Office
- SVN software
- Digital Tutors

MÜFREDAT

Dönem 1

- Digital Imaging
- History of Games
- Introduction to Game Design
- Introduction to Scripting
- Mini Games and Prototyping

Dönem 4

- Pre-Production and Project Management
- Game Design for Platforms
- Game Research and Critical Analysis
- Advanced Game Design

Dönem 2

- Free to Play Game Design
- Game Design
- Introduction to Level Design
- Scripting
- UI | UX Design

Dönem 5

- Production Team I
- Senior Project
- Critical Game Design

Dönem 3

- Basic 3D Concepts
- Portfolio I
- Advanced Scripting
- Level Design
- Game Design for Business

Dönem 6

- Production Team II
- Capstone Project
- Post Production
- Portfolio



**“THE GAME DESIGNER SHOULDN’T
BE MAKING A WORLD IN WHICH
THE PLAYER IS JUST A SMALL PART.
THE PLAYER’S THE BOSS; IT’S YOUR DUTY
TO ENTERTAIN HIM OR HER.”**

JOHN CARMACK



“ BUILD MODS, BUILD QUESTS IN POPULAR TOOLS. THERE ARE SO MANY OUT THERE NOW. IT DOESN'T MATTER WHICH, IT JUST NEEDS TO SHOW THAT YOU UNDERSTAND WHAT MAKES A QUEST WORK. FIND THE COMMUNITIES THAT SHARE THESE THINGS AND SHARE YOUR WORK. BE WILLING TO TAKE CRITICISM AND GET BETTER!”

Nikolas Kolm | Senior Mission Designer | Ubisoft
Game Art & Design | Diploma 2011

GELECEĞİNİZ BURADA BAŞLIYOR

- Alanının iyisinden öğreneceksiniz.
- Medya sanatları endüstrisinde aktif olarak çalışan on binlerce mezunu olan okulun teorik ve pratik bilgilerin den yararlanarak öğreneceksiniz.
- LCI Education Network kampüslerinde mobility fırsatı ile geçiş yapabilmek öğreneceksiniz.
- Endüstride kullanılmakta olan ekipman, yazılım ve teknolojiyi öğreneceksiniz

YENİ TASARIMCILARIN KARIYERLERİNİ BAŞLATABİLECEĞİ ENDÜSTRİLER

- AAA Games
- Casual Games
- Console & PC Games
- Mobile Games
- Free-To-Play Games
- Virtual Reality & Augmented Reality Games
- Indy Games

MEZUNLARIMIZIN ÇALIŞTIĞI ŞİRKETLERDEN ÖRNEKLER

- Capcom
- Electronic Arts
- United Front Games
- Next Level Games
- Relic Entertainment
- IUGO Mobile
- East Side Games
- Blackbird Entertainment
- Roadhouse Interactive
- Klei Entertainment
- Kabam!

OYUN SANAT & TASARIM ÖĞRENCİLERİNİN SAHİP OLABİLECEĞİ MESLEKLER

- GENERALIST GAME DESIGNER
- GAMEPLAY/SYSTEMS DESIGNER
- LEVEL DESIGNER
- USER INTERFACE DESIGNER
- TECHNICAL GAME DESIGNER
- ASSISTANT PRODUCER
- QUALITY ASSURANCE TESTER

LASALLE COLLEGE ISTANBUL HAKKINDA

Türkiye'nin ilk uluslararası tasarım okulu olan LaSalle College Istanbul, dünyada hem Asya hem de Avrupa kıtalarında toprakları bulunan dünyanın tek şehri olan güzel İstanbul'da bulunan, Kanadalı bir uygulamalı sanat okuludur. Okulumuzdaki tüm yaratıcı programlar sizi oyunun önüne geçirecek ve tasarım dünyasındaki farklı kariyer fırsatlarının tüm yönlerini keşfetmenize olanak sağlayacaktır. Amacımız yüksek kaliteli eğitim sunmak ve yaratıcı potansiyelinizi geliştirmektir. Okulumuz sadece yaratıcı çalışmalar sunmakla kalmıyor, aynı zamanda öğrencilere her gün yaratma, deneme ve büyüme fırsatları sunuyor!

İSTANBUL
Gazeteciler Sitesi Dergiler
Sok. No: 4
Esentepe Şişli

0 212 234 59 11 | lasalle.com.tr



Canadian
education



LCI EDUCATION
NETWORK
MEMBER