



6 SESSIONS  
2670 hours

DEC  
420.B0

Développé avec l'appui du milieu des affaires en technologies de l'information, le DEC en Techniques de l'informatique - Programmation vous propulsera tout droit vers une carrière prometteuse avec d'excellentes perspectives d'emplois.

Vous développerez des compétences en programmation suivant une méthodologie rigoureuse de développement de produits. Vous apprendrez à travailler selon les différentes approches de conduite de projets informatiques comme Scrum afin de conceptualiser et développer divers types d'applications et à assurer le soutien et à maintenir l'intégrité des applications dans l'organisation en prenant en considération les avancements technologiques de l'industrie. Enfin, vous serez en mesure d'analyser et de développer selon l'approche orientée objet.

Vous pourrez aussi développer divers types d'applications prêtes à l'installation et à l'exploitation. Vous serez capable de travailler au sein d'une équipe (industrie) qui intègre les meilleures pratiques de l'heure de la gestion de projets (ex. Agile, Scrum) et qui utilise des outils et logiciels incontournables dans l'industrie (GitLab, GitHub, etc.).

## Diplôme

Ce programme mène à l'obtention d'un diplôme d'études collégiales (DEC) en Techniques de l'informatique (420.B0), reconnu par le ministère de l'Éducation et de l'Enseignement supérieur (MEES).

Les titulaires de ce diplôme ont le choix d'intégrer directement le marché du travail ou de poursuivre des études universitaires.

## Modes de formation

Sur campus

- Aux campus de Montréal et de Laval.

À distance en direct

- Programme donné entièrement à distance, avec un enseignant et en temps réel (synchrone).
  - Le stage (session 6) pourrait être effectué en entreprise avec la supervision virtuelle d'un enseignant.

## Conditions d'admission

Avoir obtenu un diplôme d'études secondaires (DES) et avoir réussi le préalable programme suivant :

- Mathématiques TS, SN Secondaire IV ou CST Secondaire 5<sup>e</sup> (Maths 436 sous l'ancien régime).

ou

Avoir obtenu un diplôme d'études professionnelles (DEP) et avoir réussi les matières suivantes préalables au collégial :

- Français du niveau Secondaire V;
- Anglais du niveau Secondaire V;
- Mathématiques TS, SN Secondaire IV ou CST Secondaire 5<sup>e</sup> (Maths 436 sous l'ancien régime).

ou

Avoir obtenu une formation équivalente ou jugée suffisante par le Collège LaSalle. Tous ces cas feront l'objet d'une analyse approfondie.





6 SESSIONS  
2670 hours

DEC  
420.BO

## Objectif de la formation

Vous terminerez vos études avec un portfolio de réalisations comprenant des applications complètes et concrètes. De plus, vous aurez une expérience professionnelle dans l'industrie.

## Cours spécifiques au programme

- Mathématiques appliquées à l'informatique (60 h)
- Outils informatiques (45 h)
- Introduction au développement web (45 h)
- Algorithme et programmation (90 h)
- Architecture des ordinateurs (75 h)
- Concepts de la programmation orientée objet (90 h)
- Système d'exploitation et réseautique (60 h)
- Développement web client (90 h)
- Base de données I (90 h)
- Analyse et modélisation d'un système d'information (90 h)
- Développement d'applications multi-tiers (90 h)
- Bases de données II (60 h)
- Langue de scripts (60 h)
- Développement d'applications web serveur I (90 h)
- Structure de données (60 h)
- Programmation orientée objet (75 h)
- Développement d'applications web serveur II (75 h)
- Développement mobile Android (75 h)
- Développement mobile IOS I (75 h)
- Intégration professionnelle (60 h)
- Implémentation d'un système d'information (75 h)
- Développement mobile multiplateformes (75 h)
- Tendances technologiques (60 h)
- Développement mobile IOS II (90 h)
- Stage (255 h)

\* Le Collège se réserve le droit de remplacer certains cours.

## Cours de formation générale

- 3 cours d'éducation physique (90 h)
- 3 cours de philosophie (150 h)
- 4 cours de littérature (240 h)
- 2 cours de langue seconde (90 h)
- 2 cours complémentaires (90 h)

## Clientèle visée

Votre esprit logique, curieux et débrouillard émane de votre personnalité? Mettez à contribution vos forces pour devenir un leader du monde de l'informatique.

## Apportez vos appareils personnels

L'utilisation de l'ordinateur portable est obligatoire. Cet ordinateur portable doit être muni du système d'exploitation Windows pour fonctionner avec tous les logiciels. Des logiciels avec licence étudiante ou régulière doivent être installés lorsque demandés par les enseignants.

Voici les caractéristiques minimales requises pour un PC :

- Processeur : Intel I5 ou AMD A8 avec prise en charge de la virtualisation VT-X;
- Mémoire : 8 Go ou plus;
- Disque dur : 500 Go ou plus;
- Écran : 14 pouces ou plus;
- Connectivité : USB 3.0, WIFI et NIC LAN.

Vous devrez prévoir un adaptateur USB-RJ45 si l'ordinateur portable ne contient pas de prise réseau.

Logiciels obligatoires : Suite office.

## Perspectives d'emploi

- Développeur d'applications Android;
- Développeur d'applications iOS;
- Développeur d'applications mobile;
- Assurance qualité des applications.
- Développeur d'applications web;
- Développeur des sites web (Front-end, Back-end et Full Stack);
- Développeur des services web.
- Développeur d'applications Orienté objet (.Net, Java, C++);
- Assurance qualité des applications.
- Conseiller informatique;
- Conception des Interface utilisateur;
- Testeur d'application;
- Formateur en Informatique.

Vous pouvez aussi poursuivre vos études de génie logiciel à l'université. Certains cours pourraient même être crédités.

